




MIKAMO

 6+
 1-4
 15'

But du jeu :

Être le plus rapide à trouver la carte DESSIN correspondant à la carte MIKAMO tirée.

Préparation :

Eparpiller toutes les cartes DESSIN sur la table.

Distribuer à chaque joueur 10 cartes MIKAMO qu'il place devant lui faces cachées : ces 10 cartes forment sa pioche.

On laisse une carte MIKAMO face cachée sur la table : ce sera la première carte retournée lors de la partie.

Les autres cartes MIKAMO sont écartées du jeu.

Déroulement du jeu :

Au début de la partie, le donneur prend la carte MIKAMO seule, la lit à haute voix en la posant face visible sur la table.

Tous les joueurs doivent alors chercher une carte DESSIN correspondant à la lettre ou au thème de la carte MIKAMO.

Le premier joueur qui trouve, montre le dessin en le nommant et gagne la carte DESSIN.

Exemple :

1) La carte MIKAMO avec la lettre « B » est piochée, le joueur montre la carte de la banane et dit « banane ! ».

2) La carte MIKAMO avec le thème « fruit ou légume » est piochée, le joueur montre la carte de la banane et dit « banane ! ».

Ensuite, le joueur à gauche du donneur retourne une carte MIKAMO de sa pioche face visible de tous, tous les joueurs doivent chercher une carte DESSIN qui correspond à la carte piochée, le premier qui trouve gagne la carte. Puis c'est au joueur suivant de piocher une de ses cartes... et ainsi de suite, jusqu'à ce que plus aucun joueur n'ait de cartes MIKAMO dans sa pioche.

Si aucun dessin ne correspond à la carte MIKAMO retournée, piocher une des cartes écartées au début du jeu pour la remplacer.

Fin de partie :

Le gagnant est le joueur qui a le plus de cartes DESSIN lorsque les pioches sont vides.

Variantes :

Chaque joueur tire une carte MIKAMO devant lui, le premier joueur à avoir trouvé toutes les (ou le plus de) cartes correspondantes, gagne la manche.

Pour les plus petits : les joueurs qui trouvent un dessin correspondant gagnent la carte MIKAMO et les cartes DESSIN restent sur la table.

Pour une partie plus longue et à moins de 5 joueurs : distribuer plus de cartes par joueur au début de la partie.

