



BUT DU JEU

Le but est de se débarrasser de son tas de cartes le plus vite possible en les superposant sur les 2 cartes du milieu suivant leur valeur.

MISE EN PLACE DU JEU

Répartir l'ensemble des cartes du jeu entre les 2 joueurs. Chaque joueur prend son paquet de cartes face cachée et pose 4 cartes devant lui. Deux cartes est mise au milieu face cachée.

DÉROULEMENT DU JEU

Au décompte, les joueurs retournent leur 4 cartes posées devant eux et celle du milieu. Chacun doit poser le plus vite possible ses cartes sur l'une des cartes du milieu. Chaque joueur doit toujours avoir 4 cartes posées devant lui. Dès qu'une carte est jouée, une nouvelle du tas est retournée.

Les cartes au milieu sont recouvertes petit à petit par des cartes supérieures ou inférieures peu importe la couleur.

Si les cartes au milieu sont identiques à un moment donné du jeu, le premier joueur à poser sa main sur les 2 cartes au centre dit « FLIP » et oblige ainsi l'autre joueur à prendre toutes les cartes du centre. La partie se poursuit ensuite.

FIN DE LA PARTIE

Le vainqueur est celui qui n'a plus de cartes.

LE DICO DES CARTES :

- **La défausse** : désigne un emplacement où les joueurs disposent, généralement face visible, les cartes dont ils se débarrassent au cours du jeu.
- **Distribuer ou donner** : attribuer les cartes aux joueurs, une à une ou par paquet, en tournant dans le sens des aiguilles d'une montre ou dans l'autre sens, selon le jeu pratiqué. Le joueur qui distribue les cartes est appelé le donneur.
- **Une main** : désigne les cartes détenues par un des joueurs.
- **La pioche** : désigne le tas de cartes non distribuées, souvent retourné face cachée, dans lequel le joueur peut ou doit prendre (piocher) une carte selon les règles.
- **Un pli** : désigne l'ensemble des cartes jouées pendant un tour de jeu et généralement ensuite ramassées par le joueur ayant gagné ce tour.

Les règles de jeu

