

PYRAMIDE APÉRO

POUR TOUS |  52 |  18+ |  3 à 6

MISE EN PLACE DU JEU

Chaque joueur doit avoir 4 cartes en main, il ne faut pas regarder ses cartes tant que tout le monde ne les a pas en main. Une fois chaque joueur avec ses 4 cartes, tout le monde peut les regarder et les mémoriser.

Pour construire la pyramide, mettez 5 cartes faces cachées à la base, puis 4 cartes faces cachées au-dessus, ainsi de suite pour finir avec une carte face cachée au sommet de la pyramide.

DÉROULEMENT DU JEU

Un premier joueur désigné retourne une carte de la base de pyramide (gauche ou droite), si ce joueur a cette carte parmi ses 4 reçues, il peut donner une gorgée au joueur de son choix. Ce dernier a alors deux possibilités :

- il le croit et accepte de boire la gorgée ;
- il ne le croit pas et dit « Menteur ».

Si le joueur donnant la gorgée n'est pas cru alors il doit retourner la bonne carte pour lui prouver sa bonne foi. S'il montre la bonne carte, l'autre joueur prend double gorgée MAIS s'il ne montre pas la bonne carte (soit car il s'est trompé de cartes, soit car il a bluffé) alors il prend double gorgées.

Dès qu'une carte est retournée, tous les joueurs peuvent jouer et annoncer s'ils l'ont parmi leurs 4 cartes.

Chaque niveau de la pyramide correspond à un nombre de gorgées :

- **Base** : 1 gorgée
- **2^e niveau** : 2 gorgées
- **3^e niveau** : 3 gorgées
- **4^e niveau** : 4 gorgées

Vous pouvez faire ce jeu à partir de cocktails étonnants : jus d'orange/café, sirop de menthe/pamplemousse, lait/huile d'olive.

L'ABUS D'ALCOOL EST DANGEREUX POUR LA SANTÉ,
CONSOMMEZ AVEC MODÉRATION.

Les règles de jeu



DUCALE
le jeu français