

# ROUGE ET NOIR APÉRO

POUR TOUS



52



18+



3 à 10

## MISE EN PLACE DU JEU

Un meneur est désigné et devra tirer les cartes aux autres joueurs en leur posant des questions différentes suivant les tours :

- **1<sup>er</sup> tour** : il demande si la carte est une tête ou non (valet, dame, roi) ;
- **2<sup>e</sup> tour** : il demande si la carte suivante est plus grande ou plus petite que la carte déjà tirée ;
- **3<sup>e</sup> tour** : il demande si la carte suivante aura une valeur intérieure ou extérieure des 2 cartes déjà tirées ;
- **dernier tour** : il demande si la carte suivante sera rouge ou noir.

## DÉROULEMENT DU JEU

À chaque tour, le meneur pose les questions correspondantes au tour et chaque joueur devine la carte tirée. Si le joueur se trompe au 1<sup>er</sup> tour, il boit une gorgée ; s'il gagne il en distribue une. Au 2<sup>e</sup> tour on parlera de deux gorgées ainsi de suite.

**Vous pouvez faire ce jeu à partir de cocktails étonnants : jus d'orange/café, sirop de menthe/pamplemousse, lait/huile d'olive.**

L'ABUS D'ALCOOL EST DANGEREUX POUR LA SANTÉ, CONSOMMEZ AVEC MODÉRATION.

*Les règles de jeu*



**DUCALE**  
le jeu français