

BUT DU JEU

Avoir en sa possession toutes les cartes du jeu.

MISE EN PLACE DU JEU

Un donneur distribue à tous les joueurs le paquet de cartes équitablement, chacun garde faces cachées ses cartes devant lui.

DÉROULEMENT DU JEU

Le joueur à la gauche du donneur commence en tournant la première carte de son paquet face visible et la pose juste à côté. Dans le sens des aiguilles d'une montre le suivant fait pareil.

Si un joueur voit 2 cartes de même valeur (par exemple 4 cœur et 4 pique) posées sur la table il doit dire « Snap ». Il ramasse ensuite les piles recouvertes par les cartes de même valeur en les plaçant sous son paquet de face cachée.

Si un joueur dit « Snap » par erreur, il place sa pile de cartes (celle face visible) au centre du jeu. Dès qu'une carte retournée est de même valeur que celle au centre, le premier joueur qui dit « Snap pool » remporte les deux piles.

Si plusieurs joueurs disent « Snap » en même temps alors les deux piles ciblées sont combinées en une seule et est placée comme précédemment au centre de la table. Et si plusieurs joueurs disent « Snap pool » en même temps, on rajoute au centre la pile du joueur correspondant.

Note : si un joueur n'a plus de cartes dans son paquet face cachée, il peut mélanger ses cartes face visible pour former un nouveau paquet et le jeu continue.

FIN DE LA PARTIE

Lorsqu'un joueur n'a plus de cartes dans son paquet, il est désigné vainqueur.

Les règles de jeu



DUCALE
le jeu français